

Testfragen zur Turnierreife – Prüfung – Fechten (DFV Stand 2013)

Antwort zu Frage: 1 von 80	Nenne die Waffen des Sportfechtens !
<input type="checkbox"/> (A)	Rapier
<input type="checkbox"/> (B)	Degen
<input type="checkbox"/> (C)	Florett
<input type="checkbox"/> (D)	Säbel

Antwort zu Frage: 2 von 80	Welche Waffen sind Stoßwaffen?
<input type="checkbox"/> (A)	Säbel und Degen
<input type="checkbox"/> (B)	Degen und Florett
<input type="checkbox"/> (C)	Nur Florett
<input type="checkbox"/> (D)	Nur Säbel

Antwort zu Frage: 3 von 80	In welche Teile wird die Klinge unterteilt?
<input type="checkbox"/> (A)	Stärke
<input type="checkbox"/> (B)	Mitte
<input type="checkbox"/> (C)	Griff
<input type="checkbox"/> (D)	Schwäche

Testfragen zur Turnierreife – Prüfung – Fechten (DFV Stand 2013)

Antwort zu Frage: 4 von 80	Wie weit dürfen die Klingen gebogen sein?
<input type="checkbox"/> (A)	Säbel 4 cm / Degen 1 cm / Florett 1 cm
<input type="checkbox"/> (B)	Säbel 2 cm / Degen 2 cm / Florett 1 cm
<input type="checkbox"/> (C)	Säbel 4 cm / Degen 2 cm / Florett 2 cm
<input type="checkbox"/> (D)	Säbel 4 cm / Degen 4 cm / Florett 2 cm
	Sie haben bis jetzt 0 richtige Antwort(en)

Antwort zu Frage: 5 von 80	Welches Gewicht muss die Waffenspitze mindestens hochdrücken können, damit sie den Regeln entspricht?
<input type="checkbox"/> (A)	Degen: 750 gr.
<input type="checkbox"/> (B)	Degen: 500 gr.
<input type="checkbox"/> (C)	Florett: 300 gr.
<input type="checkbox"/> (D)	Florett: 500 gr.

Antwort zu Frage: 6 von 80	Was wird vor einem Gefecht vom Kampfrichter nicht geprüft?
<input type="checkbox"/> (A)	Fechtjacke, Fechthose, Unterziehweste
<input type="checkbox"/> (B)	Prüfzeichen auf der Maske
<input type="checkbox"/> (C)	Fechtpaß und Lizenz
<input type="checkbox"/> (D)	Waffen

Testfragen zur Turnierreife – Prüfung – Fechten (DFV Stand 2013)

Antwort zu Frage: 7 von 80	Welche Waffen (keine Miniwaffen) sind unterschiedlich lang?
<input type="checkbox"/> (A)	Alle
<input type="checkbox"/> (B)	Degen und Florett
<input type="checkbox"/> (C)	Säbel und Florett
<input type="checkbox"/> (D)	Säbel und Degen
	Sie haben bis jetzt 0 richtige Antwort(en)

Antwort zu Frage: 8 von 80	Aus welchen Teilen besteht die Fechtkleidung verpflichtend?
<input type="checkbox"/> (A)	Maske
<input type="checkbox"/> (B)	Fechthose, Fechtjacke, Unterziehweste
<input type="checkbox"/> (C)	Lange Strümpfe
<input type="checkbox"/> (D)	Handschuh

Antwort zu Frage: 9 von 80	Auf welchen Kleidungsstücken muss das FIE-Prüfsiegel zu finden sein?
<input type="checkbox"/> (A)	Maske
<input type="checkbox"/> (B)	Unterziehweste
<input type="checkbox"/> (C)	Jacke und Hose
<input type="checkbox"/> (D)	Handschuh

Testfragen zur Turnierreife – Prüfung – Fechten (DFV Stand 2013)

Antwort zu Frage: 10 von 80	Wie hoch muss der Widerstandswert der Fechtkleidung ab der B-Jugend sein (ab 01.01.2012)?
<input type="checkbox"/> (A)	Unterziehweste 800 N
<input type="checkbox"/> (B)	Maske 800 N / Jacke 800 N / Hose 800 N
<input type="checkbox"/> (C)	Maske 1600 N / Jacke 800 N / Hose 350 N
<input type="checkbox"/> (D)	Maske 1600 N / Jacke 800 N / Hose 800 N

Antwort zu Frage: 11 von 80	Welche Farbe muss der Rumpf der Kleidung haben?
<input type="checkbox"/> (A)	Egal
<input type="checkbox"/> (B)	Blau
<input type="checkbox"/> (C)	Rosa
<input type="checkbox"/> (D)	Alles außer Schwarz

Antwort zu Frage: 12 von 80	Welche Trefffläche gilt beim Florett?
<input type="checkbox"/> (A)	Ausschließlich der Rumpf
<input type="checkbox"/> (B)	Der ganze Körper
<input type="checkbox"/> (C)	Alles ab Hüfte aufwärts inklusive Kopf und Arme ohne Hände
<input type="checkbox"/> (D)	Der Rumpf inklusive der Arme

Testfragen zur Turnierreife – Prüfung – Fechten (DFV Stand 2013)

Antwort zu Frage: 13 von 80	Welche Trefffläche gilt beim Säbel?
<input type="checkbox"/> (A)	Ausschließlich der Rumpf
<input type="checkbox"/> (B)	Der ganze Körper
<input type="checkbox"/> (C)	Alles ab Hüfte aufwärts inklusive Kopf und Arme ohne Hände
<input type="checkbox"/> (D)	Der Rumpf inklusive der Arme

Antwort zu Frage: 14 von 80	Welche Trefffläche gilt beim Degen?
<input type="checkbox"/> (A)	Ausschließlich der Rumpf
<input type="checkbox"/> (B)	Der ganze Körper
<input type="checkbox"/> (C)	Alles ab Hüfte aufwärts inklusive Kopf und Arme ohne Hände
<input type="checkbox"/> (D)	Der Rumpf inklusive der Arme

Antwort zu Frage: 15 von 80	Bei welchen Waffen gibt es ein Treffervorrecht?
<input type="checkbox"/> (A)	Bei allen
<input type="checkbox"/> (B)	Degen
<input type="checkbox"/> (C)	Florett
<input type="checkbox"/> (D)	Säbel

Antwort zu Frage: 16 von 80	Welche Aussagen sind beim Florettfechten zutreffend?
<input type="checkbox"/> (A)	Weiße Lampen zeigen Bodentreffer auf der Fechtbahn an
<input type="checkbox"/> (B)	Farbige Lampen zeigen gültige Treffer an
<input type="checkbox"/> (C)	Weiße und farbige Lampen auf derselben Seite zeigen einen ungültigen Treffer an
<input type="checkbox"/> (D)	Weiße Lampen zeigen einen gültigen Treffer an

Antwort zu Frage: 17 von 80	Bedeutet im Florett und Säbel eine farbige Lampe immer einen gültigen Treffer?
<input type="checkbox"/> (A)	Nein, es kommt auch darauf an, wer das Treffervorrecht hatte
<input type="checkbox"/> (B)	Im Säbel immer, im Florett nicht
<input type="checkbox"/> (C)	Im Florett kann eine weiße Lampe dazu kommen, dann gilt der Treffer nicht
<input type="checkbox"/> (D)	Im Florett immer, im Säbel liegt es am Obmann

Antwort zu Frage: 18 von 80	Welche Gegenstände umfasst eine Meldeanlage mindestens?
<input type="checkbox"/> (A)	1 Melder (inklusive Stromzuleitung)
<input type="checkbox"/> (B)	2 Rollen
<input type="checkbox"/> (C)	2 Hochleuchten
<input type="checkbox"/> (D)	2 Verbindungskabel

Antwort zu Frage: 19 von 80	Wozu dient die Fechtbahn?
<input type="checkbox"/> (A)	Zur räumlichen Begrenzung der Wettkampffläche
<input type="checkbox"/> (B)	Zur Verhinderung der Anzeige von Bodentreffern beim Säbel
<input type="checkbox"/> (C)	Zur Verhinderung der Anzeige von Bodentreffern beim Florett
<input type="checkbox"/> (D)	Zur Verhinderung der Anzeige von Bodentreffern beim Degen

Antwort zu Frage: 20 von 80	Welche Gegenstände werden vor einem Wettkampf getestet?
<input type="checkbox"/> (A)	Brustschutz(Damen) und Suspensorium(Herren)
<input type="checkbox"/> (B)	Maske
<input type="checkbox"/> (C)	Fechtanzug
<input type="checkbox"/> (D)	E-Westen

Antwort zu Frage: 21 von 80	Was macht man, wenn man bei einem Turnier erscheint?
<input type="checkbox"/> (A)	Dopingprobe abgeben
<input type="checkbox"/> (B)	Fechtpass, Lizenz und ggf. Attest abgeben
<input type="checkbox"/> (C)	Maske prüfen lassen
<input type="checkbox"/> (D)	Im Florett und Säbel: E-Westen prüfen lassen

Testfragen zur Turnierreife – Prüfung – Fechten (DFV Stand 2013)

Antwort zu Frage: 22 von 80	Welche Linien hat die Fechtbahn?
<input type="checkbox"/> (A)	2 Startlinien
<input type="checkbox"/> (B)	Mittellinie
<input type="checkbox"/> (C)	2 Endlinien
<input type="checkbox"/> (D)	2 Warnlinien

Antwort zu Frage: 23 von 80	Wann benutzen die Fechter die Startlinien?
<input type="checkbox"/> (A)	Nach jeder Gefechtsunterbrechung
<input type="checkbox"/> (B)	Zu Beginn der "letzten Minute", nach dem Auslösen des Vorteils
<input type="checkbox"/> (C)	Beim Beginn des Gefechtes und nach jeder Pause
<input type="checkbox"/> (D)	Nach jedem gültigen Treffer

Antwort zu Frage: 24 von 80	Was passiert, wenn ein Fechter die Endlinie mit beiden Füßen nach hinten überschreitet?
<input type="checkbox"/> (A)	Der Gegner erhält einen Treffer zugesprochen
<input type="checkbox"/> (B)	Er erhält eine gelbe Karte
<input type="checkbox"/> (C)	Er erhält eine rote Karte
<input type="checkbox"/> (D)	Er wird einen Meter vorgestellt, der Gegner muss den Abstand wieder herstellen

Testfragen zur Turnierreife – Prüfung – Fechten (DFV Stand 2013)

Antwort zu Frage: 25 von 80	Was passiert, wenn ein Fechter die Bahn seitlich ohne Grund verlässt?
<input type="checkbox"/> (A)	Der Gegner erhält einen Treffer zugesprochen
<input type="checkbox"/> (B)	Er erhält eine gelbe Karte
<input type="checkbox"/> (C)	Er erhält eine rote Karte
<input type="checkbox"/> (D)	Der Gegner wird einen Meter vorgestellt, der Fechter muss den Abstand wieder herstellen

Antwort zu Frage: 26 von 80	Darf ein Fechter beim Wiederaufstellen nach einem ungültigen Treffer mit beiden Füßen hinter die Endlinie gedrängt werden?
<input type="checkbox"/> (A)	Ja, wenn der Abstand nur so hergestellt werden kann
<input type="checkbox"/> (B)	Ja, wenn er bereits mit einem Fuß hinter der Endlinie war
<input type="checkbox"/> (C)	Nein, er muss höchstens mit den vorderen Fuß auf die Endlinie
<input type="checkbox"/> (D)	Nein, er wird mit beiden Füßen vor der Endlinie aufgestellt

Antwort zu Frage: 27 von 80	Wie weit auseinander müssen sich die Fechter nach einem ungültigen Treffer aufstellen?
<input type="checkbox"/> (A)	Die Klingen dürfen sich nicht überkreuzen, wenn beide in Fechtstellung stehen
<input type="checkbox"/> (B)	Die Klingen dürfen sich nicht überkreuzen, wenn beide in Fechtstellung stehen und den Arm strecken
<input type="checkbox"/> (C)	4 Meter, entsprechend dem Abstand zwischen den Startlinien
<input type="checkbox"/> (D)	Die Klingen dürfen sich nicht überkreuzen, wenn beide einen Ausfall machen

Antwort zu	Darf ein Fechter durch das Vorrücken des Gegners mit beiden
------------	--------------------------------------------------------------------

Testfragen zur Turnierreife – Prüfung – Fechten (DFV Stand 2013)

Frage: 28 von 80	Füßen hinter der Endlinie aufgestellt werden, wenn er zuvor die Bahn seitlich verlassen hat?
<input type="checkbox"/> (A)	Nein, er wird mit dem vorderen Fuß auf den letzten Meter gestellt
<input type="checkbox"/> (B)	Nein, er wird mit beiden Füßen vor den letzten Meter gestellt, bekommt aber eine gelbe Karte
<input type="checkbox"/> (C)	Ja, wenn der Obmann denkt, dass er zu nah am letzten Meter war
<input type="checkbox"/> (D)	Ja, wenn er, nach dem Vorstellen des Gegners um einen Meter, den Abstand bei gestreckten Armen nur so wiederherstellen kann.

Antwort zu Frage: 29 von 80	Welche Strafkarten gibt es und was bedeuten sie?
<input type="checkbox"/> (A)	Gelb: Verwarnung / Blau: Straftreffer / Rot : Turnierausschluss
<input type="checkbox"/> (B)	Gelb: Straftreffer / Rot: Turnierausschluss / Schwarz: Sperre für 2 Monate von allen Turnieren
<input type="checkbox"/> (C)	Gelb: Verwarnung / Rot: Straftreffer / Schwarz: Turnierausschluss
<input type="checkbox"/> (D)	Gelb: Verwarnung / Schwarz: Straftreffer / Rot: Turnierausschluss

Antwort zu Frage: 30 von 80	Wie viele gelbe Karten kann ein Fechter in einem Gefecht bekommen?
<input type="checkbox"/> (A)	1, unabhängig von der Art der verbliebenen Verstöße
<input type="checkbox"/> (B)	2, maximal 1 für Materialfehler, 1 für sonstige Verstöße
<input type="checkbox"/> (C)	1 für jede Art eines Verstoßes (z. B. Waffe defekt, Kabel defekt, Umdrehen, etc.)
<input type="checkbox"/> (D)	das hängt von der jeweiligen Entscheidung des Obmanns ab

Antwort zu Frage: 31 von 80	Wie viele rote Karten kann ein Fechter im Laufe eines Gefechtes erhalten?
<input type="checkbox"/> (A)	1, danach gibt es gleich Schwarz
<input type="checkbox"/> (B)	Beliebig viele
<input type="checkbox"/> (C)	In Rundengefechten maximal fünf
<input type="checkbox"/> (D)	Im KO-Gefecht die maximale Anzahl der gefochtenen Treffer

Antwort zu Frage: 32 von 80	Bekommt ein Fechter immer zuerst eine gelbe Karte, bevor er eine rote erhalten kann?
<input type="checkbox"/> (A)	Ja, er muss immer erst gelb bekommen
<input type="checkbox"/> (B)	Nein, es gibt Verstöße, die der Obmann direkt mit Rot ahnden muss
<input type="checkbox"/> (C)	Nein, das legt die Turnierleitung vor dem Beginn des Turnieres fest
<input type="checkbox"/> (D)	Nein, es gibt Verstöße, bei denen es im Ermessensspielraum des Obmanns liegt, ob er gleich Rot gibt

Antwort zu Frage: 33 von 80	Ein Fechter erhält eine gelbe Karte, wie lange ist sie gültig?
<input type="checkbox"/> (A)	Bis zum Ende des Gefechtes
<input type="checkbox"/> (B)	Bis zum Ende der Runde
<input type="checkbox"/> (C)	Bis zum Ende des Turniers
<input type="checkbox"/> (D)	Bis zum nächsten Treffer des Gegners

Antwort zu Frage: 34 von 80	Ein Fechter hat bereits eine gelbe Karte erhalten und begeht einen weiteren Verstoß. Welche Karte bekommt er mindestens?
<input type="checkbox"/> (A)	Gelb
<input type="checkbox"/> (B)	Blau
<input type="checkbox"/> (C)	Rot
<input type="checkbox"/> (D)	Schwarz

Antwort zu Frage: 35 von 80	Wo stellen sich die Fechter beim Aufruf eines Gefechtes auf?
<input type="checkbox"/> (A)	Wie es im Tableau steht, der Linke links, der Rechte rechts
<input type="checkbox"/> (B)	Der vom Obmann zuerst aufgerufene Fechter rechts aus Sicht des Obmanns, der andere links
<input type="checkbox"/> (C)	Der kleinere Fechter steht immer links
<input type="checkbox"/> (D)	Der vom Obmann zuerst aufgerufene Fechter links aus der Sicht des Obmanns, der andere rechts

Antwort zu Frage: 36 von 80	Wo steht ein Linkshänder, wenn er gegen einen Rechtshänder aufgerufen wird?
<input type="checkbox"/> (A)	Links aus Sicht des Obmanns
<input type="checkbox"/> (B)	Rechts aus Sicht des Obmanns
<input type="checkbox"/> (C)	Das hängt vom Aufruf des Obmanns ab
<input type="checkbox"/> (D)	Das hängt vom Tableau ab

Antwort zu Frage: 37 von 80	Wie stellen sich zwei Linkshänder beim Aufruf eines Gefechtes auf?
<input type="checkbox"/> (A)	Wie es im Tableau steht, der Linke Links, der Rechte rechts
<input type="checkbox"/> (B)	Der vom Obmann zuerst aufgerufene Fechter rechts aus Sicht des Obmanns, der andere links
<input type="checkbox"/> (C)	Das wird vor dem Gefecht vom Obmann ausgelöst
<input type="checkbox"/> (D)	Der vom Obmann zuerst aufgerufene Fechter links aus der Sicht des Obmanns, der andere rechts

Antwort zu Frage: 38 von 80	Was müssen Fechter vor und nach dem Gefecht immer machen??
<input type="checkbox"/> (A)	Den Gegner grüßen
<input type="checkbox"/> (B)	Dem Gegner die Hand geben
<input type="checkbox"/> (C)	Den Obmann grüßen
<input type="checkbox"/> (D)	Die Zuschauer grüßen

Antwort zu Frage: 39 von 80	Wo wird ein Gefecht nach einer ungültigen Trefferentscheidung wieder aufgenommen?
<input type="checkbox"/> (A)	An der nächstgelegenen Startlinie
<input type="checkbox"/> (B)	Dort wo es unterbrochen wurde
<input type="checkbox"/> (C)	An der Mittellinie
<input type="checkbox"/> (D)	An der nächstgelegenen Warnlinie

Antwort zu Frage: 40 von 80	Auf wie viele Treffer geht ein Rundengefecht?
<input type="checkbox"/> (A)	15 (Schüler: 10)
<input type="checkbox"/> (B)	5 (Schüler: 3)
<input type="checkbox"/> (C)	5
<input type="checkbox"/> (D)	5 (Schüler: 4)

Antwort zu Frage: 41 von 80	Auf wieviele Treffer gehen Gefechte in der Direktausscheidung?
<input type="checkbox"/> (A)	15 (B-Jugend und Schüler: 10)
<input type="checkbox"/> (B)	10
<input type="checkbox"/> (C)	15
<input type="checkbox"/> (D)	15 (B-Jgd. und A-Jgd: 10)

Antwort zu Frage: 42 von 80	Wie lange ist die reguläre Kampfzeit in Rundengefechten?
<input type="checkbox"/> (A)	4 Minuten
<input type="checkbox"/> (B)	5 Minuten
<input type="checkbox"/> (C)	2 x 2 Minuten
<input type="checkbox"/> (D)	3 Minuten

Antwort zu Frage: 43 von 80	Wie lange ist die reguläre Kampfzeit in Gefechten der Direktausscheidung?
<input type="checkbox"/> (A)	3 x 3 Minuten
<input type="checkbox"/> (B)	2 x 3 Minuten
<input type="checkbox"/> (C)	3 x 3 Minuten (B-Jgd. & Schüler 2 x 3 Minuten)
<input type="checkbox"/> (D)	3 x 3 Minuten (B-Jgd. & Schüler 3 x 2 Minuten)

Antwort zu Frage: 44 von 80	Was passiert nach Ablauf der Zeit bei Führung eines Fechters?
<input type="checkbox"/> (A)	Es gibt Verlängerung um eine Minute, damit die restlichen Treffer gefochten werden können
<input type="checkbox"/> (B)	Der Fechter der geführt hat, gewinnt das Gefecht
<input type="checkbox"/> (C)	Beide Fechter erhalten einen Straftreffer, wenn das Gefecht dadurch nicht beendet wird, wird eine weitere Minute gefochten
<input type="checkbox"/> (D)	Beide Fechter erhalten eine gelbe Karte und es wird noch eine Minute weiter gefochten

Antwort zu Frage: 45 von 80	Was passiert, wenn es nach Ablauf der Zeit unentschieden steht?
<input type="checkbox"/> (A)	Es wird vom Obmann ein Vorteil ausgelost
<input type="checkbox"/> (B)	Der Fechter, der das Losen verliert, verliert auch das Gefecht
<input type="checkbox"/> (C)	Es gibt eine Verlängerung von 1 Minute, wenn es danach immer noch unentschieden steht, gewinnt der Gewinner des Losens auch das Gefecht
<input type="checkbox"/> (D)	Es gibt eine Verlängerung von 1 Minute, der nächste (Einzel-)Treffer beendet und entscheidet das Gefecht sofort

Antwort zu Frage: 46 von 80	Was geschieht bei Doppeltreffern im Degen, wenn beide Fechter nur noch einen Treffer zum Sieg benötigen?
<input type="checkbox"/> (A)	Die maximale Trefferzahl für den Sieg erhöht sich mit jedem Doppeltreffer um 1, beide Treffer werden gezählt.
<input type="checkbox"/> (B)	Beim ersten Mal wird ein Vorteil ausgelost, der bei einem erneuten Doppeltreffer das Gefecht entscheidet
<input type="checkbox"/> (C)	Die Doppeltreffer werden nicht mehr gezählt
<input type="checkbox"/> (D)	Der Sieger wird ausgelost, weil beide die nötige Zahl der Treffer erreicht haben

Antwort zu Frage: 47 von 80	Wie trägt man in das Tableau einen 5 zu 3 Sieg ein?
<input type="checkbox"/> (A)	"V5" in der Zeile des Siegers "D3" in der Zeile des Verlierers
<input type="checkbox"/> (B)	"V" in der Zeile des Siegers "3" in der Zeile des Verlierers
<input type="checkbox"/> (C)	"5" in der Zeile des Siegers "3" in der Zeile des Verlierers
<input type="checkbox"/> (D)	"5" in der Zeile des Siegers "D3" in der Zeile des Verlierers

Antwort zu Frage: 48 von 80	Wie wird die Reihenfolge der Fechter nach einer Runde ermittelt (Tipp: Es wird der Quotient aus Siegen und Gefechten gebildet und auch die Differenz zwischen gesetzten und erhaltenen Treffern geht in die Berechnung ein)?
<input type="checkbox"/> (A)	Die Reihenfolge wird zuerst über den Sieg-Quotienten, dann über die Trefferdifferenz und zum Schluss über die Anzahl der gesetzten Treffer bestimmt
<input type="checkbox"/> (B)	Die Reihenfolge wird erst über die Trefferdifferenz, dann über die gesetzten Treffer und zum Schluss über den Sieg-Quotienten bestimmt
<input type="checkbox"/> (C)	Die Reihenfolge wird zuerst über den Sieg-Quotienten, dann über die Anzahl der gesetzten Treffer und zum Schluss über die Trefferdifferenz bestimmt.
<input type="checkbox"/> (D)	Der Siegquotient wird mit den gesetzten Treffern multipliziert und durch die Trefferdifferenzen geteilt. Die Reihenfolge wird nach dem Ergebnis der Berechnung bestimmt

Antwort zu Frage: 49 von 80	Wie lange muss die Pause eines Fechters zwischen zwei Gefechten der Direktausscheidung mindestens sein?
<input type="checkbox"/> (A)	3 Minuten
<input type="checkbox"/> (B)	5 Minuten
<input type="checkbox"/> (C)	10 Minuten
<input type="checkbox"/> (D)	15 Minuten

Testfragen zur Turnierreife – Prüfung – Fechten (DFV Stand 2013)

Antwort zu Frage: 50 von 80	Wie lange muss die Pause eines Fechters zwischen zwei Rundengefechten mindestens sein?
<input type="checkbox"/> (A)	3 Minuten
<input type="checkbox"/> (B)	5 Minuten
<input type="checkbox"/> (C)	10 Minuten
<input type="checkbox"/> (D)	15 Minuten

Antwort zu Frage: 51 von 80	Welche Unterlagen benötigt ein Fechter, wenn er an einem Wettkampf teilnehmen möchte?
<input type="checkbox"/> (A)	Fechtpass
<input type="checkbox"/> (B)	Lizenz (Jahresmarke bzw. Fechtpassverlängerung)
<input type="checkbox"/> (C)	Gesundheitsattest für Jugendliche
<input type="checkbox"/> (D)	Kopie der Meldung

Antwort zu Frage: 52 von 80	Wie alt darf ein ärztliches Attest maximal sein?
<input type="checkbox"/> (A)	3 Monate
<input type="checkbox"/> (B)	6 Monate
<input type="checkbox"/> (C)	1 Jahr
<input type="checkbox"/> (D)	2 Jahre

Antwort zu Frage: 53 von 80	Wofür steht das Kürzel DFB im Fechtsport?
<input type="checkbox"/> (A)	Deutscher Fußballbund
<input type="checkbox"/> (B)	Direkte Florett Battuta
<input type="checkbox"/> (C)	Distelreuter Finten Bindung
<input type="checkbox"/> (D)	Deutscher Fechterbund

Antwort zu Frage: 54 von 80	Mit welchem Kürzel wird der Weltdachverband im Fechten abgekürzt?
<input type="checkbox"/> (A)	FIA
<input type="checkbox"/> (B)	FIE
<input type="checkbox"/> (C)	WFV
<input type="checkbox"/> (D)	WFB

Antwort zu Frage: 55 von 80	Was passiert, wenn ein Fechter die Bahn ohne Erlaubnis während einer Gefechtpause verlässt?
<input type="checkbox"/> (A)	Der Obmann muss ihn wieder aufrufen
<input type="checkbox"/> (B)	Er erhält eine gelbe Karte
<input type="checkbox"/> (C)	Er erhält eine rote Karte
<input type="checkbox"/> (D)	Er erhält eine schwarze Karte

Testfragen zur Turnierreife – Prüfung – Fechten (DFV Stand 2013)

Antwort zu Frage: 56 von 80	Was passiert, wenn ein Fechter dem Gegner im Gefecht den Rücken zudreht?
<input type="checkbox"/> (A)	Der Obmann unterbricht das Gefecht
<input type="checkbox"/> (B)	Er erhält eine gelbe Karte
<input type="checkbox"/> (C)	Er erhält eine rote Karte
<input type="checkbox"/> (D)	Er erhält eine schwarze Karte

Antwort zu Frage: 57 von 80	Was passiert, wenn ein Fechter mit fehlender Kontrollmarke auf der Bahn erscheint?
<input type="checkbox"/> (A)	Die Kontrollmarke muss beschafft werden
<input type="checkbox"/> (B)	Er erhält eine gelbe Karte
<input type="checkbox"/> (C)	Er erhält eine rote Karte
<input type="checkbox"/> (D)	Er erhält eine schwarze Karte

Antwort zu Frage: 58 von 80	Was passiert, wenn ein Fechter mit einer defekten Waffe oder einem defekten Kabel zum Gefecht antritt?
<input type="checkbox"/> (A)	Er muss die Waffe oder das Kabel wechseln
<input type="checkbox"/> (B)	Er erhält eine gelbe Karte
<input type="checkbox"/> (C)	Er erhält eine rote Karte
<input type="checkbox"/> (D)	Er erhält eine schwarze Karte

Testfragen zur Turnierreife – Prüfung – Fechten (DFV Stand 2013)

Antwort zu Frage: 59 von 80	Was passiert, wenn ein Fechter nach dem dritten Aufruf nicht an der Bahn erscheint?
<input type="checkbox"/> (A)	Die Turnierleitung ruft ihn über den Hallenlautsprecher aus
<input type="checkbox"/> (B)	Er erhält eine gelbe Karte
<input type="checkbox"/> (C)	Er erhält eine rote Karte
<input type="checkbox"/> (D)	Er wird vom Turnier ausgeschlossen

Antwort zu Frage: 60 von 80	Wer kann, außer den Fechtern, noch bestraft werden?
<input type="checkbox"/> (A)	Trainer
<input type="checkbox"/> (B)	Betreuer
<input type="checkbox"/> (C)	Eltern
<input type="checkbox"/> (D)	Zuschauer

Antwort zu Frage: 61 von 80	Was sollte ein Fechter neben der Fechtausrüstung noch mit zum Turnier nehmen?
<input type="checkbox"/> (A)	Ausreichend Getränke und Essen
<input type="checkbox"/> (B)	Mehrere frische T-Shirts zum Wechseln
<input type="checkbox"/> (C)	Trainingsanzug zum Überziehen
<input type="checkbox"/> (D)	Duschutensilien

Antwort zu Frage: 62 von 80	Was die Mensur?
<input type="checkbox"/> (A)	Der Abstand zwischen den Fechtern
<input type="checkbox"/> (B)	Der Abstand zwischen einem Fechter und der Endlinie des Gegners
<input type="checkbox"/> (C)	Der Abstand zwischen einem Fechter und seiner eigenen Endlinie
<input type="checkbox"/> (D)	Der Abstand zwischen einem Fechter und seiner Startlinie

Frage 64 von 80	Wie kann sich ein Fechter verteidigen?
<input type="checkbox"/> (A)	Körperparaden
<input type="checkbox"/> (B)	Klingenparaden
<input type="checkbox"/> (C)	Ausfall
<input type="checkbox"/> (D)	Konterattacke

Antwort zu Frage: 65 von 80	Welche der folgenden Angriffsformen gibt es wirklich?
<input type="checkbox"/> (A)	Fiso-Stoß
<input type="checkbox"/> (B)	Battuta-Stoß
<input type="checkbox"/> (C)	Ausweichstoß
<input type="checkbox"/> (D)	Umgehungsstoß

Testfragen zur Turnierreife – Prüfung – Fechten (DFV Stand 2013)

Antwort zu Frage: 66 von 80	Was ist eine Battuta?
<input type="checkbox"/> (A)	Eine Halbkreisparade
<input type="checkbox"/> (B)	Ein Bindungsstoß
<input type="checkbox"/> (C)	Ein Umgehungsstoß
<input type="checkbox"/> (D)	Ein Schlag auf die gegnerische Klinge

Antwort zu Frage: 67 von 80	Welche Bezeichnungen für Teile der Trefffläche gibt es wirklich?
<input type="checkbox"/> (A)	Mittlere Blöße
<input type="checkbox"/> (B)	Linke obere Blöße
<input type="checkbox"/> (C)	Innere untere Blöße
<input type="checkbox"/> (D)	Rechte untere Blöße

Antwort zu Frage: 68 von 80	Welches sind die drei wichtigsten Einladungen bzw. Paraden bei den Stoßwaffen?
<input type="checkbox"/> (A)	Prim, Sekond, Terz
<input type="checkbox"/> (B)	Quart, Sixt, Oktav
<input type="checkbox"/> (C)	Quint, Terz, Septim
<input type="checkbox"/> (D)	Quart, Oktav, Prim

Antwort zu Frage: 69 von 80	Was ist ein Filo-Stoß?
<input type="checkbox"/> (A)	Ein schneller Schlagstoß
<input type="checkbox"/> (B)	Ein Bindungsstoß, bei dem der Kontakt zur gegnerischen Klinge bis zum Aufkommen des Treffers gehalten wird
<input type="checkbox"/> (C)	Ein Umgehungsstoß um die Parade des Gegners
<input type="checkbox"/> (D)	Eine Form der Battuta in Verbindung mit einer Terz-Bindung

Antwort zu Frage: 70 von 80	Was ist eine Finte?
<input type="checkbox"/> (A)	Eine Scheinparade, die in einem Zwischenstoß endet
<input type="checkbox"/> (B)	Eine Parade, die in die eine Richtung angesetzt und dann doppelt ausgeführt wird
<input type="checkbox"/> (C)	Ein Ausfall, verbunden mit einem Angriff auf die untere Blöße
<input type="checkbox"/> (D)	Ein Scheinangriff zur Täuschung des Gegners

Antwort zu Frage: 71 von 80	Welches Recht hat ein Florett- oder Säbelfechter nach einer geglückten Klingeparade?
<input type="checkbox"/> (A)	Treffervorrecht
<input type="checkbox"/> (B)	Linienrecht
<input type="checkbox"/> (C)	Paradenrecht
<input type="checkbox"/> (D)	Recht zur Riposte

Antwort zu Frage: 72 von 80	Was gehört alles verpflichtend zu einem Angriff?
<input type="checkbox"/> (A)	Streckung des Waffenarm in Richtung Trefffläche des Gegners
<input type="checkbox"/> (B)	ununterbrochene Vorwärtsbewegung des Waffenarms
<input type="checkbox"/> (C)	Vorwärtsbewegung der Beine
<input type="checkbox"/> (D)	Ausfall oder Schritt-vor-Ausfall

Antwort zu Frage: 73 von 80	Wann hat ein Zwischenstoß Trefferrecht?
<input type="checkbox"/> (A)	Wenn der Gegner in Linie steht
<input type="checkbox"/> (B)	Im Degenfechten, weil es dort kein Treffervorrecht gibt
<input type="checkbox"/> (C)	Wenn der Gegner seinen Angriff unterbricht oder abbricht
<input type="checkbox"/> (D)	Wenn der Gegner einen zusammengesetzten Angriff durchführt

Antwort zu Frage: 74 von 80	Was ist ein Cavationsstoß?
<input type="checkbox"/> (A)	Ein Umgehungsstoß um die gegnerische Glocke
<input type="checkbox"/> (B)	Ein Umgehungsstoß um die gegnerische Spitze
<input type="checkbox"/> (C)	Ein direkter Angriff
<input type="checkbox"/> (D)	Ein indirekter Angriff

Antwort zu Frage: 75 von 80	Was ist ein Coupéstoß?
<input type="checkbox"/> (A)	Ein Umgehungsstoß um die gegnerische Glocke
<input type="checkbox"/> (B)	Ein Umgehungsstoß um die gegnerische Spitze
<input type="checkbox"/> (C)	Ein direkter Angriff
<input type="checkbox"/> (D)	Ein indirekter Angriff

Antwort zu Frage: 76 von 80	Welche Paraden existieren in der Fachsprache wirklich?
<input type="checkbox"/> (A)	Einfache Parade
<input type="checkbox"/> (B)	Zusammengesetzte Parade
<input type="checkbox"/> (C)	Kreisparade
<input type="checkbox"/> (D)	Halbkreisparade

Antwort zu Frage: 77 von 80	Was ist ein Bindungsangriff?
<input type="checkbox"/> (A)	Ein Angriff, der einen Schritt mit einem Ausfall verbindet
<input type="checkbox"/> (B)	Ein Angriff, der die Klinge des Gegners aus dem Weg drückt
<input type="checkbox"/> (C)	Ein Angriff, der die Klinge des Gegners aus dem Weg schlägt
<input type="checkbox"/> (D)	Ein Angriff, der eine Parade mit einer Riposte verbindet

Antwort zu Frage: 78 von 80	Welche Beinarbeitsformen sind korrekt übersetzt?
<input type="checkbox"/> (A)	Flèche <==> Schritt vor Ausfall
<input type="checkbox"/> (B)	Radoppio <==> Nachsetzen aus dem Ausfall
<input type="checkbox"/> (C)	Patinando <==> Sturzangriff
<input type="checkbox"/> (D)	Ballestra <==> Sprung vor Ausfall

Antwort zu Frage: 79 von 80	Was ist ein Fechttempo?
<input type="checkbox"/> (A)	Die Zeit, die man für einen Schritt-vor-Ausfall braucht
<input type="checkbox"/> (B)	Die Zeit, innerhalb der eine Parade-Riposte durchgeführt werden muss
<input type="checkbox"/> (C)	Die Zeit, die man für die Durchführung einer einfachen Fechtaktion braucht
<input type="checkbox"/> (D)	Die Zeit, die man für die Durchführung einer zusammengesetzten Fechtaktion braucht

Antwort zu Frage: 80 von 80	Was kann ein Florett-/Säbelfechter machen, um einen gültigen Treffer zu setzen, wenn sein Gegner in Linie steht?
<input type="checkbox"/> (A)	Die Linie durch eine Bindung beseitigen
<input type="checkbox"/> (B)	Den Gegner durch eine Finte dazu bringen, die Linie aufzugeben
<input type="checkbox"/> (C)	Die Linie durch einen Klingenschlag beseitigen
<input type="checkbox"/> (D)	Beim eigenen Treffer nicht selbst getroffen zu werden

Die hier veröffentlichten Fragen entsprechen inhaltlich, nicht jedoch im Wortlaut dem Fragenkatalog des Hessischen Fechterverbandes



<http://www.fechten-in-hessen.de/htmldocs/jugend/jugend.html>